

АВТНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕРГИЕВО-ПОСАДСКИЙ ГУМАНИТАРНЫЙ КОЛЛЕДЖ» (АНО ПО СГПК)



**Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации**

«Применение игровых технологий в обучении детей дошкольного возраста»

Цель программы: совершенствование и получение слушателями новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности, и повышение профессионального уровня в рамках имеющейся квалификации по компетенции «дошкольное воспитание».

Программа разработана на основе: в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» и Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования (Приказ №1155 от 17 октября 2013 года), Федеральной образовательной программой (Приказ № 1028 от 25.11.2022)

Категория обучающихся: воспитатели, педагоги дополнительного образования, специалисты ДОО.

Форма обучения: очная, очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий.

Результаты обучения: после успешного освоения данной программы повышения квалификации, у слушателей курса, должны быть сформированы:

Знания

- компьютерные средства обучения;
- методики разработки и проведения игр с правилами с подгруппой детей;
- структуры игр с правилами, методы и приемы организации игры детей;
- техники безопасности при работе с электрооборудованием и правила СанПиН;
- требований к информационной, материальной, пространственной среде ДОО.

Умения:

- применять компьютерные средства обучения;
- создавать документы при помощи программ Microsoft Office;
- определять цели и задачи обучения, воспитания и развития личности в ходе проведения образовательной деятельности с использованием развивающих пособий;
- формулировать игровые задачи и игровые правила, определять игровые действия в соответствии с ними;
- организовывать различные виды игр в соответствии с режимом дня, перспективным планированием и т. д.;
- планировать, организовывать и проводить непосредственно образовательную и/или совместную деятельность с детьми в соответствии с правилами техники безопасности и правилами СанПиН;
- составлять конспект непосредственно образовательной и/или совместной образовательной деятельности.

Нормативный срок обучения: 72 часа

По завершении обучения слушатель получает удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

СТРУКТУРА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

№ п/п	Наименование разделов, модулей	Всего часов	Всего часов		Форма контроля
			Лекционные занятия	Самостоятельная работа	
1	Современные игровые технологии в профессиональной сфере ДО	8	4	4	
2	Разнообразие игр в ДО	8	4	4	

3	Особенности планирования, организации и проведения настольно-печатных игр	8	4	4	
4	Планирование, организация и проведение дидактических (интерактивных) игр	8	4	4	
5	Планирование, организация и проведение познавательных игр («Палочки Дж. Кюизенера», «Блоки З. Дьенеша», «Кубики Б.П. Никитина», и др.)	8	4	4	
6	Планирование, организация и проведение конструктивно-модельных (строительных) игр	8	4	4	
7	Планирование, организация и проведение театрализованных игр	8	4	4	
8	Планирование, организация и проведение подвижных игр	8	4	4	
9	Методические требования к разработке конспекта ОД, творческого проекта	6	3	3	
	Итоговая аттестация	2			Итоговый зачет
	ИТОГО	72	36	36	

Автор программы: Нежданова З.А.– преподаватель